**ATIVIDADE PRÁTICA 5**

**ESTRUTURA DE DECISÃO OU CONDICIONAL**

**Nome:** Alessandro Pereira da Silva **Matrícula:** 202004065841

**Exercicio 1**

*#include <iostream>*

*using namespace std;*

*int main()*

*{*

*float n, m, d;*

*cout << " digite um numero " <<endl;*

*cin >> n ;*

*m= n/2;*

*d= n\*2;*

*cout << " a metade do numero "<< n << " e : " << m << endl ;*

*cout << " o dobro do numero " << n << " e : " << d << endl ;*

*return 0;*

*}*

**Exercicio 2**

*#include <iostream>*

*using namespace std;*

*int main()*

*{*

*float n, m, d;*

*cout << " digite um numero " <<endl;*

*cin >> n ;*

*m= n/2;*

*d= n\*2;*

*cout << " a metade do numero "<< n << " e : " << m << endl ;*

*cout << " o dobro do numero " << n << " e : " << d << endl ;*

*return 0;*

*}*

**Exercicio 3**

*#include <iostream>*

*using namespace std;*

*int main()*

*{*

*float n1,n2, d, m, soma, sub;*

*cout << " 4 OPERACOES BASICAS \n";*

*cout << " digite um numero " <<endl;*

*cin >> n1 ;*

*cout << " digite outro numero " << endl;*

*cin >> n2 ;*

*sub=n1+n2;*

*soma=n1-n2;*

*d= n1/n2;*

*m= n1\*n2;*

*cout << n1 << " + " << n2 << " = " << soma << endl;*

*cout << n1 << " - " << n2 << " = " << sub << endl ;*

*cout << n1 << " / " << n2 << " = " << d << endl;*

*cout << n1 << " \* " << n2 << " = " << m << endl;*

*return 0;*

*}*

**Exercicio 4**

*#include <iostream>*

*using namespace std;*

*int main()*

*{*

*float n1,n2,n3,m;*

*cout << " nota dos alunos ";*

*cout << " digite a primeira nota do aluno " << endl ;*

*cin >> n1;*

*cout << " digite a segunda nota do aluno " << endl ;*

*cin >> n2;*

*cout << " digite a terceira nota do aluno " << endl ;*

*cin >> n3;*

*m= (n1+n2+n3)/3;*

*cout << " a media aritimetica e " << m;*

*return 0;*

*}*

**Exercicio 5**

*#include <iostream>*

*using namespace std;*

*int main()*

*{*

*float n= 350, d, aum;*

*d=n - (n\*12/100);*

*aum= (n\*37/100)+ n;*

*cout << " o numero " << n << " aumento de 12 % : "<< d << endl ;*

*cout << " o numero " << n << " desconto de 37 % : "<< aum << endl;*

*return 0;*

*}*